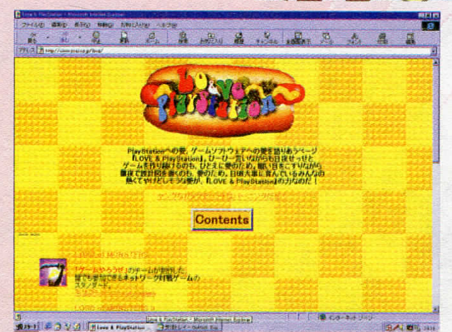


目錄

網上SITE遊記



PlayStation的官方隱藏網頁

http://www.scei.co.jp/love/

有否想過在PlayStation官方網頁內會成了ONLINE GAME《LORD of MONSTERS》各系列的遊戲戰場，不但有詳細的玩法介紹，武器魔法地圖各項DATA全部有齊。另有不同的專題研究文章、莫明奇妙的漫畫、VIRTUA演歌手等，實在是千奇百怪。其實這裡是「LOVE & PlayStation」的舊址，屬於SCEI的內部網頁，而部份內容亦會不定期更新。閒話休提，現在就向大家全線公開隱藏網頁的真正秘密。

觀光點A：《LORD of MONSTERS》

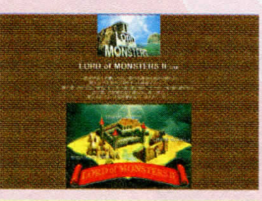


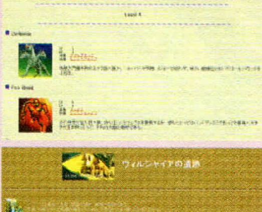




這裡有《LORD of MONSTERS》的各項資料，包括遊戲規則說明、部隊編成、成績總結等，亦當然會有不可缺少的網上對戰。而武器、魔法、部隊等詳細DATA，同樣一應俱全。還有英語選擇，非常親切。

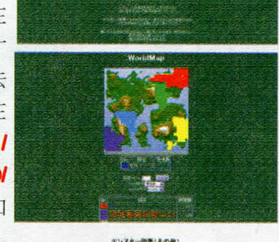
觀光點B：《LORD of MONSTERS II》

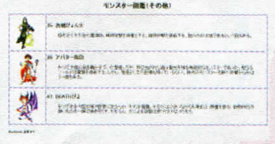




《LORD of MONSTERS II》共分作三大部份，分別為「GATE OF VALHALL」、「LIBRARY OF METIS」及「RUINS OF WILTSHIRE」。「GATE OF VALHALL」是對戰大舞台，「LIBRARY OF METIS」則為各項目詳細DATA，「RUINS OF WILTSHIRE」乃英雄烈士留方百世之地。

觀光點C：《LORD of MONSTERS III》





《LORD of MONSTERS III》雖然並沒有在網頁上出現，但實際上是存在的。但要怎樣才可進入呢？方法很簡單，只需在「http://www.scei.co.jp/love/」的最後加上「lm3」便可。裡面最特別的有齊所有版圖及各軍佔領區域，還有Search Engine，非常方便。還有遊戲研究坊，互相交流心得，實在是每位《LORD of MONSTERS III》戰士必經之地。

觀光點D：罪與沒



此處是一位名為鶴見六百的人兒過往所所撰寫對遊戲研究及評論文章，內容見解獨到。熱切期待第二回「Internet game前夜」的發表。

觀光點E：NETWORK GAME LOVE



這裡是與各大遊戲廠商要員探討Internet game前景及未來發展的可行性。每次Special Interview都請來不同的專業人士一同研究。

觀光點F：VIRTUA演歌人



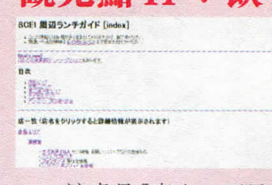
有否想過連演歌藝人都有VIRTUA IDOL，裡面有很多「有趣」圖片，連QUICKTIME片段都有。原來在富士電視台都曾經有節目訪問過，絕對意想不到。

觀光點G：莫明奇妙漫畫站



「SPACE PARANOIA」據稱是有不同的情報「洩漏」，但竟然全部都是莫明奇妙的漫畫，似乎內容要局中人才可意會，不過漫畫勝在無聊但有趣，不妨一看。

觀光點H：飲食指南





這處是「青山一丁目」SCEI本部周圍的飲食指南，由快餐店、CAFE到法國餐廳一應俱全，連外賣都有。備有各店MENU，可用E-MAIL訂位、叫外賣，更有筆者評價、新店迅遞，可算是一本互動食經。

觀光點I：讀者之愛



有讀者回應與迷你揭示版，更有以往SCEI的舊聞新知，則如《PARARRA THE RAPPER》的宣傳成功、「PlayStation 96～97 EXPO」盛況片段，都可一一盡現。

新作初體驗

ULTIMA ONLINE

文：仁魂

今時今日，在INTERNET上對戰已經大行其道，所以著名電腦角色扮演遊戲「Ultima」都推出了最新版本——《Ultima Online》，號稱能夠數以千人在同一的奇異世界展開冒險之旅。

《Ultima Online》是一個收費線上遊戲，費用每月約美金10元，但就必須要先買套遊戲，共有30日免費版以及90日免費版，價錢分別是港幣400元和港幣700至800元左右，據悉本文出街之日，便會到港，不過大家可以聽住先，事關美國方面都面臨缺貨，官方表示第一個月，就經已賣出六十五萬份。若你有朋友會路經日本的話，叫他替你買回來吧！因為近日推出了日文包裝版（入面卻是英文版本），好似價錢還是較平的。究竟有甚麼過人之處？不如看看你部腦是否合乎要求。



系統要求：

	基本	建議
CPU：	Pentium 133	Pentium 166
RAM：	16 MB	32 MB
顯示卡：	1 MB PCI video card	2 MB PCI video card
	支援 DirectX	支援 DirectX
音效卡：	16 Bit 支援 DirectX	
硬碟空間：	261 MB	550 MB
CD-ROM：	4 倍速	8 倍速
其他：	WIN95、DirectX 5.0、Slip PPP 或 28.8 Kbps 以上的連線 w/32-bit TCP/IP stack	

合乎要求的嗎？你也許會問這遊戲除了很多很多人同時玩之外，還有甚麼特色的呢？實在太多的了。唔......舉一些例子，可以和其他人進行買賣；可以偷取別人寶物，在城市中被人打或發現有人偷竊，可以向守衛求救；死了可以選擇即時復活或者做鬼，做鬼的話，能夠欣賞別人戰鬥，甚至穿牆透壁。不過這都是下期的重點介紹，那麼今期重點是......



今日要講的便是怎樣去開始，有云「萬事起頭難」，當然首先說明開始玩的步驟啦！

一・安裝

從圖1選Setup，是很容易的安裝，不過要留意Installation Size，分有Typical(261 MB)和Full(550 MB)，據官方表示，兩者的不同是多了圖像資料，於是乎遊玩時會少了拖慢的情況出現。

△圖1

二・登記

安裝後，並不是立即啟動，而是去www.owo.com登記，選Account再按Create Account，然後輸入CD盒內附有的registration code後按Next，依指示做便可。

三・LOG IN

在圖1選Enter Britannia去到Log In畫面（圖2），輸入你的User ID及密碼。

△圖2

四・創造角色

在圖2按Character Select，又是依指示做，但是請注意以下幾點：——

a)角色名字可長11個字，但是不能以「Lord」和「Lady」作開首，還有下列詞語只能作名字一部份，不能單獨出現：

Adept	Alchemist	Apprentice
Archer	Assassin	Bard Beggar
Blackthorn	Bowyer	British
Carpenter	Chef	Expert
Fisherman	Grandmaster	Healer
Journeyman	Mage	Master
Medium	Merchant	Neophyte
Novice	Ranger	Rogue Scholar
Smith	Tailor	Tinker Warrior

b)選擇職業（共十四種）之後，再決定你角色的能力值，較為方便。

c)最初只得三種技能，請小心決定，反正其他的跟後都會學到。

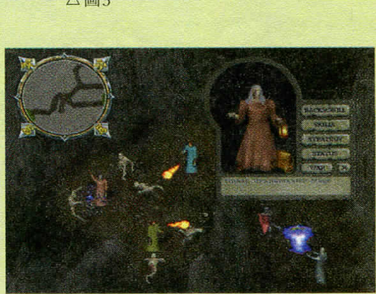
d)遊戲開始的位置總共有8個城市32處地點選擇，若與朋友一起進行的，便預先約定。

五・進行冒險之旅

完成之後，便開始遊戲；以後只需要在圖1選Enter Britannia，去至圖3選擇角色，再按Play Character便可。



△圖3



遊戲已經開始，那麼怎樣進行歷險？發現被人欺負又如何搵亞「展護衛」幫手？是不是要食飯、休息和睡覺呢？做鬼又會有甚麼好處？密切留意下期——《Ultima Online》行動篇。

第60期介紹過的《Wing Commander: Prophecy》，已經有試玩版Download，檔案是wcptest.exe（13.1M），網址是www.wingcommanderprophecy.com，但若果你沒有3Dfx或同類的加速卡，就可以不需要理會的了，而且你部腦至少要有Pentium-166以及32MB RAM。不過話說回來，今集的確製作得很精緻，如防衛力場的透明感，部隊通訊時有字有聲又有片，難怪系統要求那麼高啊！

試版遊戲任你玩

◆Tomb Raider 2
檔案名：2) tr2demo1.exe (3.5M)
URL：www.tombraider.com/tr2/tr2demo.html

◆NetStorm
檔案名：1) ns1051.exe (9.3M)
2) nsmusic.exe [音樂檔案](8.3M)
URL：www.activison.com

◆Text Driver 4
檔案名：1) td4demo.exe (12.6M)
2) td43ddemo.exe [3DFX版](17.5M)
URL：www.accolade.com/demos.html

◆Quake II
檔案名：q2_test.exe (11.1M)
URL：www.activison.com

◆Quake 附加X-Men版本
檔案名：xmendemo.exe(8.8M)
URL：www.x-men.com



生產商：COCKTAIL SOFT
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95
預定發售日：發售中

歡迎來到 PIA CARROT！！2

WELCOME TO PIA CARROT 2

序章故事

今年的夏天是主角前田耕治（名字可由玩者在開始遊戲的時候更改）高中生涯的最後一個暑假，受到老友矢野真士的介紹，二人早已通過了快餐店PIA CARROT的第一輪面試。這天他們便相約一起接受PIA CARROT的第二輪面試…。當耕治急步跑往面試的途中，他很不小心地與一名少女發生激烈的碰撞，並觸及了她的敏感部位，在這種情況下耕治當然受盡千夫所指，而該少女亦對他留下最壞的印象。到達PIA CARROT的時候二人發覺店內美女如雲，當即立下決心一定要在這兒當兼職。真是無巧不成書，其實當天參加面試的，並非只得他們二人，原來還有一位叫日野森あずさ的少女，亦即耕治剛才在車站前遇上的那位女子…。面試，矢野真士落選了，耕治對此感到十分奇怪，後來才知道，他落選的原因是由於他堅持一週只上一天班。本來耕治也打算一週只上兩天班，但經過一番內心掙扎後，他終於答應一週上六日班，不過總有一種被欺騙的感覺。





各人的時間表

○：表示需要上班
×：表示不需上班



■每晚放工後都可以找同事聊聊，事前記得看看傳言板有什麼記事

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
店長	○	○	×	○	○	○	○
涼子	○	×	○	○	○	○	○
葵	×	○	○	○	×	○	○
あずさ	○	○	×	○	○	×	○
美奈	○	○	○	×	○	○	×
早苗	○	○	○	×	×	○	○
つがさ	×	○	○	○	○	○	×
潤	○	×	○	○	○	○	×

基本參數

容姿：當侍應生和收銀員等接待顧客的職種後會上升，購入某些道具後也會上升

溫柔體貼度：因玩者所選的會話答案而有所上昇

根性：完成倉庫整理和洗碗碟等勞動性的職務後會上升

學力：實行勉強（溫習）指令和完成收銀員的工作後會上升

體力：慢跑可以鍛練體力，體力的上升令體調的減少變慢

不評：女性間對主角的劣評。不上班、對人不親切，甚至有越軌行為都會令其上升（雖說這是正常地儲相的必經階段，事後還是用逆時間滑行去處理好了）

體調：體調變成零的話就不能上班，連下午的行動也不能實行，用REST指令回復

所持金：最初由36000日圓開始，因為途中有些事件會花費不少金錢，所以最好不要隨意浪費



職務一覽

侍應生
收銀員
做料理
食品採購
洗碗碟
打掃地方
倉庫整理（不能由玩者隨意選擇，必須由經理指定）



初回限定PACKAGE的附加內容



■特製SPECIAL CALENDAR

■原創滑鼠墊板



迷你遊戲介紹（節錄）

宇宙第一的餐廳：矢野真士的同人作品，充滿變態情節，難怪同人祭中乏人欣賞了

神經衰弱：配對的玩法不用多介紹吧，贏了困難模式會有CG欣賞

BIG OR SMALL：估大小的遊戲，基本上是見大估大見小估小，連勝五局的話有CG欣賞

賭場遊戲：分老虎機和幸運輪兩類。幸運輪是砌中四幅小圖成一幅完整圖畫的話就有金幣獎。老虎機的玩法也不用多介紹吧，在此儲超過999枚金幣就有兩幅CG欣賞。最好是玩幸運輪儲足999枚金幣後再玩老虎機，到時只要勝一局就可以看CG了。（雖然都好花時間）



■這是制服選擇系統，儲相簿的關鍵之一

■音樂鑑賞，迎合擁有不同配備之人仕

■嘩！日奈緒都好難以正常途徑見到

■相簿鑑賞，即使未爆機也可以翻看相簿，很親切的設計，亦方便了筆者





遊戲放大鏡戰巫女
VESTAL VIRGIN
為戀愛和修行而勞力的戰巫女

生產商：ALICE SOFT
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM×2
系統需求：日文WIN95
預定發售日：發售中

■散步：主HP的上升，疲勞的下降

■瞑想：主精神力的上升



■走りこむ：主敏捷度的上升

■組み手：主力量的上升



■水垢離：主集中力的上升

故事背景

主人翁皇志狼，能利用特殊能力狩獵一種不能被一般人看穿，被稱為「怪者」的怪物，而其中稱為「奴」的怪者以往曾殺死志狼的雙親。這天，志狼得到一個獵殺「奴」的機會，可是基故偶然，當追至八握神社的時候，志狼為了守護神社的巫女，飛鳥ちとせ，將自身的力傳到她的身上，並為她擋了致命的一擊，志狼當即身負重傷。幾經辛苦志狼才能由絕處逃出生天，但失去力量的志狼為了能否打倒「奴」一事而感到絕望。最無奈的時候，ちとせ為了報答救命之恩，居然自告奮勇，肯代志狼出戰。從此，志狼決定以ちとせ師傅的身份，住在八握神社…。但是，要ちとせ修行的同時，又要兼顧學業和家務瑣事也不是一件容易的事。

人物介紹

飛鳥ちとせ



10月18日生 17歲 天秤座 A型 女主角。私立桐華女學院高等科二年生。與祖父一同住在市內高台上的八握神社。為人堅強、開朗、關心別人，在學校中很受同學的歡迎。

皇志狼



雙親被奴殺害之時他曾被サキ的父親救走，是一個以追捕「奴」為目標的「怪者獵人」，活躍於各地。

冰室サキ



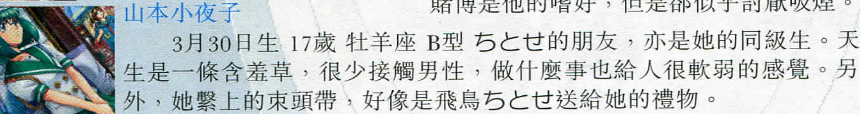


12月19日生 17歲 射手座 A型 志狼師傅的獨生女，跟志狼一樣擁有相同的能力，似乎從事狩獵怪者的業務。サキ的父親亦被奴殺死，為了復仇，她也正追尋奴的行蹤。愛槍是哥爾特式手槍。

飛鳥大藏

ちとせ的祖父，八握神社的神主。雖有神主之名，卻是一條大懶蟲，神社的一切雜務幾乎均由ちとせ執行。酒和賭博是他的嗜好，但是卻似乎討厭吸煙。

山本小夜子



3月30日生 17歲 牡羊座 B型 ちとせ的朋友，亦是她的同級生。天生是一條含羞草，很少接觸男性，做什麼事也給人很軟弱的感覺。另外，她繫上的束頭帶，好像是飛鳥ちとせ送給她的禮物。

遊戲概要

遊戲的目的是要打倒在故事中不斷出現的「怪者」，最終就是要收拾其之元凶「奴」。但是由於皇志狼在遊戲序章時已經失去「術」的能力，所以他會收ちとせ為徒，要她參加實戰，並且管理她的修行日程。

遊戲流程

志狼在每週星期日的夜晚，都會編排下一週的修行日程，而當晚亦是記憶遊戲進度的時機。星期日的行動，由當日的朝早決定，志狼可以要ちとせ進行特訓，又或者給她自由時間，而自己亦可上街自由行動。ちとせ本身雖是巫女，但同時擁有普通的女子高生身份，如果不考慮這點，隨時會損害她對志狼的好印象。把握種種不同的狀況，好好育成一位戰巫女吧。

■日程編成畫面，「休憩」會佔一整日空間

能力值解說

體力——與耐久力和持久力有關的總合數值。 HP——生命力。受傷和生病時會減少，變成零後會陷入行動不能的狀態。上限是體力的四分一。 疲勞——會因每日的修行而慢慢增加，大的疲勞值令修行更加容易失敗，ちとせ亦更容易疲勞。限界是體力的二分一。

強田——表示了腕力、攻擊的氣勢、技巧。高的話戰鬥時能給與敵人的傷害會更大。

素早田——表示了腳力、身體的輕巧度、敏捷度。高的話戰鬥時能採取更快的行動。

精神力——打倒「怪者」的能力，亦即遊戲中所謂的「力」。戰鬥中，技的效果受此數值影響。

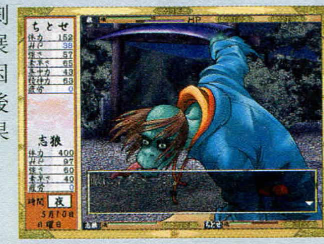
集中力——表示術者有幾熟巧地運用「力」。由開始使用「力」，直至實際發動都受到這個數值所左右。

故事中途會增加以下兩大類能力值：具現化（運用「力」令某種東西實體化的能力，但是若與精神力的平衡太差，「力」所能形成的只會是一堆霧） 劍——造出能攻擊敵人的劍 鏡——造出的鏡能反映出潛入敵方體內，並與他混為一體的「奴」之一部分 玉——造出的玉能守護志狼

志狼的能力（發生某事件後志狼會趁空閒時間為自己做鍛練，其意義跟ちとせ的相同）

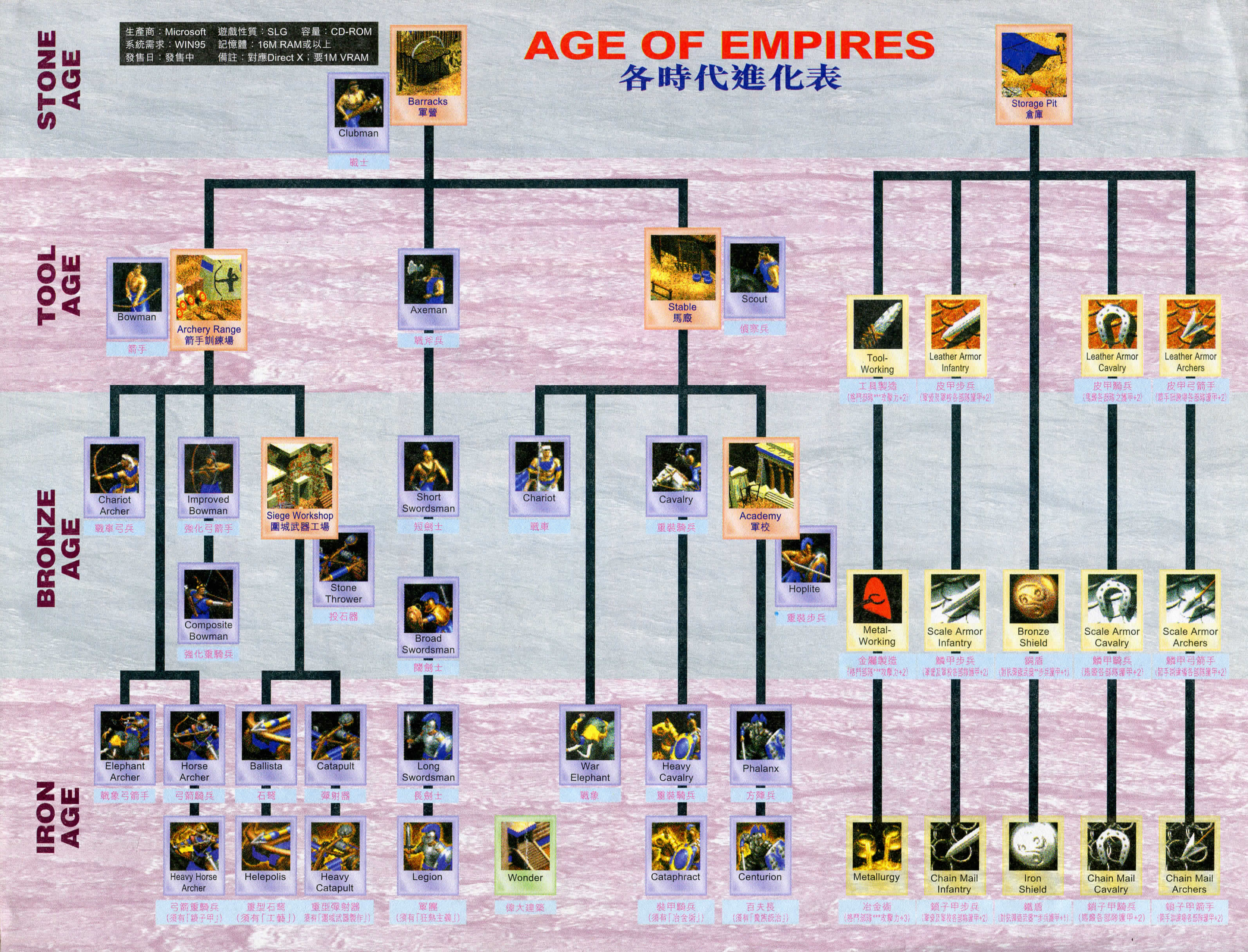
關於戰鬥

玩者能自由操作的只有志狼一人，基本上ちとせ是會依她本身的判斷行動。志狼因為失去了「力」，攻擊敵人所能造成的傷害較小，所以他最大的任務就是要守護肉體脆弱的ちとせ（當人盾）。雖然玩者可以逐一地指示ちとせ的行動，可是行動的效率就稍為差了點。由點選指令至實際行動的時間差會視乎敏捷度或集中力的大小而定。其次就是玩者可以試試用滑鼠點選畫面的不同部分，看看有什麼事情發生。劇情的展開會因戰鬥後的結果而異。

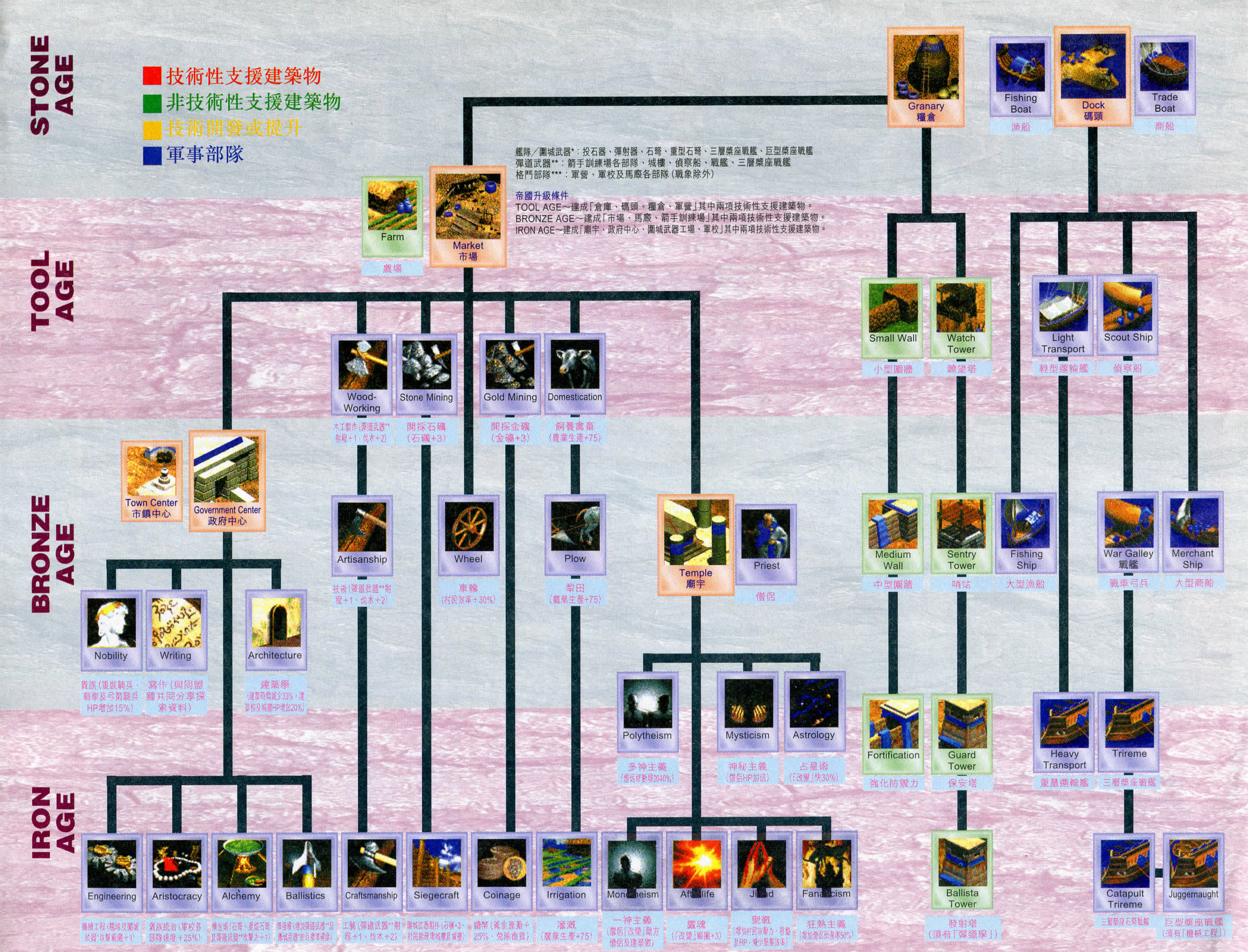




■地圖上可選去的地方包括學校、公園、神社、酒店等…平日志狼可以去一處地方，假日可去的地方有兩處



AGE OF EMPIRES
各時代進化表
生產商：Microsoft　遊戲性質：SLG　容量：CD-ROM
系統需求：WIN95　記憶體：16M RAM或以上
發售日：發售中　備註：對應Direct X；要1M VRAM
STONE AGE
TOOL AGE
BRONZE AGE
IRON AGE
Clubman
戰士
Barracks
軍營
Storage Pit
倉庫
Bowman
箭手
Archery Range
箭手訓練場
Axeman
戰斧兵
Stable
馬廄
Scout
偵察兵
Tool-Working
工具製造
(格鬥部隊***攻擊力+2)
Leather Armor Infantry
皮甲步兵
(軍營及軍校各部隊護甲+2)
Leather Armor Cavalry
皮甲騎兵
(馬廄各部隊之護甲+2)
Leather Armor Archers
皮甲弓箭手
(箭手訓練場各部隊護甲+2)
Chariot Archer
戰車弓兵
Improved Bowman
強化弓箭手
Siege Workshop
圍城武器工場
Short Swordsman
短劍士
Chariot
戰車
Cavalry
重裝騎兵
Academy
軍校
Stone Thrower
投石器
Composite Bowman
強化重騎兵
Broad Swordsman
闊劍士
Hoplite
重裝步兵
Metal-Working
金屬製造
(格鬥部隊***攻擊力+2)
Scale Armor Infantry
鱗甲步兵
(軍營及軍校各部隊護甲+2)
Bronze Shield
銅盾
Scale Armor Cavalry
鱗甲騎兵
(馬廄各部隊護甲+2)
Scale Armor Archers
鱗甲弓箭手
(箭手訓練場各部隊護甲+2)
Elephant Archer
戰象弓箭手
Horse Archer
弓箭騎兵
Ballista
石弩
Catapult
彈射器
Long Swordsman
長劍士
War Elephant
戰象
Heavy Cavalry
重裝騎兵
Phalanx
方陣兵
Heavy Horse Archer
弓箭重騎兵
(須有「鎖子甲」)
Helepolis
重型石弩
(須有「工藝」)
Heavy Catapult
重型彈射器
須有「圍城武器製作」)
Legion
軍團
(須有「狂熱主義」)
Wonder
偉大建築
Cataphract
裝甲騎兵
(須有「冶金術」)
Centurion
百夫長
(須有「貴族統治」)
Metallurgy
冶金術
(格鬥部隊***攻擊力+3)
Chain Mail Infantry
鎖子甲步兵
(軍營及軍校各部隊護甲+2)
Iron Shield
鐵盾
Chain Mail Cavalry
鎖子甲騎兵
(馬廄各部隊護甲+2)
Chain Mail Archers
鎖子甲箭手
(箭手訓練場各部隊護甲+2)



STONE AGE
TOOL AGE
BRONZE AGE
IRON AGE
技術性支援建築物
非技術性支援建築物
技術開發或提升
軍事部隊
艦隊／圍城武器*：投石器、彈射器、石弩、重型石弩、三層槳座戰艦、巨型槳座戰艦
彈道武器**：箭手訓練場各部隊、城樓、偵察船、戰艦、三層槳座戰艦
格鬥部隊***：軍營、軍校及馬廄各部隊（戰象除外）
帝國升級條件
TOOL AGE～建成「倉庫、碼頭、糧倉、軍營」其中兩項技術性支援建築物。
BRONZE AGE～建成「市場、馬廄、箭手訓練場」其中兩項技術性支援建築物。
IRON AGE～建成「廟宇、政府中心、圍城武器工場、軍校」其中兩項技術性支援建築物。
Granary 糧倉
Fishing Boat
漁船
Dock 碼頭
Trade Boat
商船
Farm
農場
Market 市場
Small Wall
小型圍牆
Watch Tower
瞭望塔
Light Transport
輕型運輸艦
Scout Ship
偵察船
Wood-Working
Stone Mining
開採石礦（石礦+3）
Gold Mining
開採金礦（金礦+3）
Domestication
飼養禽畜（農業生產+75）
Town Center 市鎮中心
Government Center 政府中心
Artisanship
Wheel
車輪（村民效率+30%）
Plow
犁田（農業生產+75）
Temple 廟宇
Priest
僧侶
Medium Wall
中型圍牆
Sentry Tower
哨站
Fishing Ship
大型漁船
War Galley 戰艦
Merchant Ship
大型商船
Nobility
Writing
Architecture
建築學
Polytheism
多神主義
Mysticism
神秘主義
Astrology
占星術
Fortification
強化防禦力
Guard Tower
保安塔
Heavy Transport
重型運輸艦
Trireme
三層槳座戰艦
Engineering
Aristocracy
Alchemy
Ballistics
Craftsmanship
Siegecraft
Coinage
Irrigation
灌溉（農業生產+75）
Monotheism
一神主義
Afterlife
靈魂
Jihad
聖戰
Fanaticism
狂熱主義
Ballista Tower
弩砲塔
Catapult Trireme
Juggernaught
巨型槳座戰艦



攻略完結篇 & 資料表

製造商：ALICE SOFT
售價：8500日圓
發售日：發售中
容量：CD-ROM
JWIN95專用
PC／SLG／18禁

魔法國家謝斯〔ゼス〕

基本上只要向任何一個敵國的郡土侵攻，戰鬥結束後必然會令兩國不和繼而互相進行侵略，當然魔法國家謝斯亦沒有例外。如要攻打謝斯國，可以選擇的攻進點只有阿達姆砦[アダムの砦]或沙巴沙巴[サバサバ]，不過由於阿達姆砦的戰鬥域僅可容納每方110人，要攻破這鐵壁實在不易，最好從戰鬥域達400的沙巴沙巴埋手，因此要先佔領沙漠區內的香格里拉[シャングリラ]。

四將軍會師



當正式掀起了與謝斯國的紛爭，接着而來要做的便是對付負責攻擊行動的先頭部隊——西艾斯[サイアス]、韋絲庇拉[ウスピラ]、雅歷士[アレックス]和加柏漢[カバッハーン]這四名將軍。雖然他們並非經常會集中攻擊同一處，可是由這四名強敵所組成的連續攻擊並不好惹，最好在交戰初期馬上擊倒其中一人以削弱他們的實力，而對事件發展來說先對付西艾斯會較好；留意他們是駐守在不同城市的，要徹底解決他們就需要逐個郡土來打。順帶一提，這四名將軍都是站在後排的，與其慢慢把前鋒部隊解決後才和他們決鬥，倒不如靠擁有強大遠距離攻擊能力的瑪利亞和山本五十六會較好（魔法部隊用處不大，因為敵方也是魔法師），而當將軍被擊倒時其餘部下也是會馬上投降的。

必卡大爆炸

在整個謝斯國的侵攻過程中，最令人頭痛的可算是究極爆炸咒文．必卡[ピカ]了，因為在遊戲裏這必然事件最低限度都會出現一次（如不及早處理甚至會有2次），而要應付它所需考慮的因素有以誰人作為必卡的材料、必卡爆炸目標與及要犧牲誰人合共3個。

基本來說，會成為必卡材料的人是艾妮斯[アニス]或魔想志津香。當和謝斯國開戰後大魔道士拉家魯[ラガール]會用念動波向志津香提出要她和其女兒娜姬[ナギ]決鬥，只是他以奸計從旁協助，這時RANCE與斯露會聽到此訊息，別讓RANCE在這星期實行指令，跟着在志津香戰敗後RANCE便會替她解圍，並答應以和她H作條件來替她收拾拉家魯；相反地若沒有符合以上條件，那麼志津香在敗給娜姬後便會被拉家魯蹂躪，繼而成為必卡的材料死亡。如果RANCE幫助了志津香，就會由山田千鶴子的部下艾妮斯取代，成為必卡的材料而死亡。



至於如何決定必卡的爆炸目標，當四天王之一的芭芭依雅[パパイア]完成必卡後就會出現有關訊息，這時只要派遣最少2名部眾的部隊攻擊謝斯國郡地便會馬上引爆，最好選擇像阿達姆砦這些經濟力為0的郡土，至於出戰隊員第一人選為不死的美樹，至於另一人則為火星大王或傭兵路易斯[ルイス]較佳，適隨尊便。

撕破皇宮的結界



在必卡爆炸之前，謝斯宮殿與四天王之塔的周圍均被強力結界守護着，無法直接攻入塔內對付四天王。破壞結界的首要條件，就是謝斯國國王．加治[ガンジー]必需要在隊內（令他加入的方法請參閱第44期），接着在必卡爆炸後從魔法研究大樓取得結界崩潰物，然後到荷．拉加塔[ホ・ラガ塔]或遠離的宮島去打製結界刃[結界ブレード]便可；注意四天王是不會離開塔向RANCE進攻的，如想捕捉她們則要符合特定條件才可，而在攻打千鶴子塔時只要加治在隊中，就可令山田千鶴子入隊，否則她便會被其奴隸士兵所殺。

討好志津香、娜姬和艾妮斯的方法



假如RANCE在當日的決鬥裏有協助志津香，同時在攻打娜姬塔時志津香為其中一員，那麼在殺死拉家魯時就會出現找志津香或娜姬入隊的選項，選志津香可和她H，若選娜姬則可在她成為部下後談話便可H（若攻打娜姬塔時志津香不在隊，娜姬則會死掉）。補充一點，選志津香後娜姬會逃到魔人界的奇素靈[ケッセルリンク]城去當女傭，而和志津香H時假如選擇「やっちゃう」4次，她便會離開利薩斯城從此不會再出現，另外在佔領千鶴子塔時只要她沒有死掉，及後便可用臨時徵收指令來捕捉艾妮斯成為後宮佳麗。

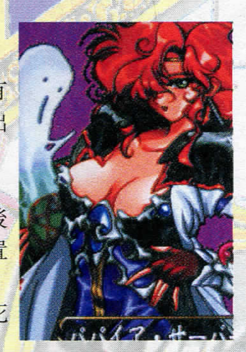
RANCE被忍者殺掉

當侵攻謝斯國後，只要派可奈美[かなみ]到其中一個郡土去進行偵查，就會發生她與謝斯國忍者可特[コード]會面的事件，後來他會潛進利薩斯城與可奈美相遇，接着派可奈美到謝斯國就會聽到可特暗殺RANCE的計劃，在下週他便會到利薩斯城執行暗殺行動，如果先前RANCE曾對可奈美做過「遅れてきたときに許さない」「ハンバーガーを買いに行かせたとき怒る」「生理中のかなみを犯す」「SM塔でHする」其中兩件事，RANCE就會被可特暗殺導致ENDING「暗殺」出現，若條件不符合他就會事敗死亡。

韋絲庇拉的特別事件

當成功佔領由四將軍之一的韋絲庇拉所駐守的迪普[テープ]時，假如她的男朋友另一名四將軍西艾斯還是生存的話她倆便會一起自爆死掉，若西艾斯之前已被解決則會發生H事件，釋放她隨後便失去踪影。後來在擊倒另一名四將軍加柏漢時，只要在舊謝斯[オールドゼス]進行臨時徵收，就會發生加柏漢屋內雙葉與萌運走韋絲庇拉的事件。

防止第2發必卡



佔領了芭芭依雅塔後，部隊發現寫有關於第2發必卡的信，為阻止第2發必卡出現先到利薩斯城地下牢拷問芭芭依雅2次，得知出現地點後只要到謝斯宮殿去便可；記着它在1個月後就會爆炸，而找回必卡後就要決定如何處罰芭芭依雅，可將她安置在魔法研究大樓擔任無薪研究員。可是，假如在攻佔芭芭依雅塔時加治不在軍中（死掉或未入隊）她就會隨之死亡。

瑪積的特殊事件

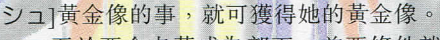


在進攻瑪積[マジック]塔前，先在舊謝斯解決四將軍之一的雅歷士（假如雅歷士還未被擊倒，在侵攻瑪積塔時他是會和瑪積一起的），接着在攻擊瑪積塔後馬上撤退，那麼在這回合結束時瑪積便會以禁斷之書來召喚惡魔渣卡里狄[ザカリテ]，在契約椅子上。在下週以後當進佔瑪積塔時，部隊會發現坐在契約椅子上的瑪積，只要使用取自荷．拉加的道具絕對遏止符[絶対差し押さえの札]，就可在契約結束後殺掉渣卡里狄救回她並會有㊣事件發生，不過往後只能和她H 1次。及後，當魔人戰開始時只要瑪積參與攻打撕裂之森[引き裂きの森]，就會發生她和失去記憶之雅歷士重遇的事件。

麗迪［レディ］與卡菲［カフェ］



麗迪是麗迪商隊的首領，基本上麗迪商隊會在世界各地到處經商，並沒有固定的出現場所（通常會在希魯曼國境內移動）。當RANCE拜訪麗迪商隊時可選擇和那裏的女子H，不過卻無法找麗迪本人，這時如選擇「侵犯她」就要和她的部下卡菲騎士[カルフェナイト]戰鬥，戰出的話便會將她囚禁在城的地下室，至於卡菲騎士則會成為部下，若在這事件前已聽過有關比利狄殊[ブリティシュ]黃金像的事，就可獲得她的黃金像。



至於要令卡菲成為部下，首要條件就是先取得魔劍卡奧斯，接着在擁有魔劍卡奧斯與及比利狄殊黃金像的情況下拜訪麗迪商隊，在第2次拜訪時從麗迪的說話得知她原來是當年魔王戰時四名勇者之一的卡菲。選擇「替她治療」後帶麗迪到解呪迷宮B28的解呪之泉去，浸過泉水就會發生她變回卡菲模樣的㊣事件，這樣卡菲就會成為部下而無法和她H，隨後只要和她談話就可得到她的黃金像。

怪獸王子出現條件

當佔領了沙漠都市香格里拉後，只要釋放被囚禁着的侯些尼斯[ハウセスナース]就會強制被逼放棄這都市，及後怪獸王子和怪獸公主就會在利薩斯城出場，而只有怪獸王子會成為部下；注意若哈利皇帝[ハニーキング]已經加入的話怪獸王子就不會出現。

健太郎的RANCE ATTACK

要令健太郎領悟必殺技RANCE ATTACK，先要不斷和他談話以引發RANCE在和他練習時使用RANCE ATTACK，接着反覆進行練習數次健太郎就會學到這招必殺技。

令蘇美達［ソミータ］變天使

當卡那之森的事件結束後，卡那族女王派斯德露[パステル]的女兒蘇美達便加入成為短期同伴，在4至5個月後她就會離隊變成天使或惡魔，若她的參戰次數不超過5次她就會變成天使，6次以上的話則會是惡魔。另外，在蘇美達還是部下的期間如果和她談話數次，就會聽到她希望變成天使，只要選擇「想去H」就會約定在她變為天使時和她H。

決戰魔人界

只要全面統一人間界，就可正式向最強魔人基普利斯[ケイブリス]率領的魔人部隊開戰，而由於部份魔人是有其獨特事件的，因此只要加以利用要順利擊倒基普利斯並不會太困難，以下是各魔人的攻略重點。

巨大魔人 巴布拿［バボラ］



巴布拿是魔人戰裏最先出場的一名魔人，要徹底擊倒它先由巴里斯[バレス]、艾克斯[エクス]、篠田、古梨姆[クリーム]或阿露歌特[アールコート]其中一人出陣迎擊它，跟着在下週他們便會向RANCE提出進行洞穴作戰，接納意見後可估計巴布拿將會攻擊的都市，以地域指令來預先製造洞穴陷阱收拾它。

獨眼魔人 REDEYE［レッドアイ］

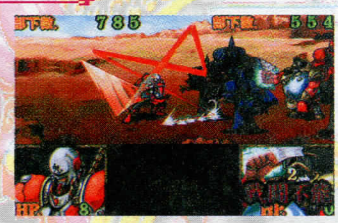
當巴布拿被擊倒跟着的對手便是電波系魔人REDEYE，和巴布拿一樣REDEYE是可用劇情來將之消滅的，至於方法則合共有2種。較為簡單的方法，就是先讓REDEYE進佔舊希魯曼[ヘルマン]的屬土，在它逐漸逼近利薩斯國時內政大臣瑪莉斯[マリス]提議派忍者殺掉REDEYE的奴隸羅娜[ロナ]，可是這辨法會消耗不少時間。



比較可行的方法，就是在REDEYE侵攻之際派遣夫利克[フリーク]出來迎擊，當夫利克被REDEYE擊中2次後他便會想起REDEYE的本體就是鬥神GAMMA，為了取回自己的鬥神OMEGA

他離隊到西伯利亞[シベリア]的北部去，幾個星期後他便返回利薩斯城，直到REDEYE再度侵攻時他會提出自願出戰，結果他犧牲性命來重創了REDEYE。後來它的奴隸羅娜會到利薩斯城求助，RANCE可選擇殺死她、感到很煩或是幫助她，前兩項都是馬上殺掉她，若選擇幫助她只要在接着而來的戰鬥打敗REDEYE便可，可是羅娜會因對前途感到悲觀而自殺（這事件會隨機發生）。總括而言，若要迅速解決REDEYE，最好在大利克事件進行前幹掉其前鋒部隊。

壯健魔人 佳特 [カイト]



如果以遠距離探索進入翔龍山西面的綠之里，就會遇到魔人佳特與身染綠化病少女嘉露妮[キャロリ]會面，只要到訪3次便發生RANCE替嘉露妮治病的㊣事件，從此佳特不會再出場。

科技魔人 派亞路 [パイアール]

要找出派亞路巢穴－浮遊艦企業號的所在位置，首先要擊倒他遣派的2名生化改造人PERFECT GIRL（完美女孩）PG-7和PG-9，只要在戰鬥中打敗她們後就會出現「就在這裏侵犯她」的選項，即場解決後可令她們回復記憶。打敗2人後，從其情報得知派亞路的基地是在撕裂之森[引き裂きの森]的北面，以遠距離探索指令進入後RANCE會發現派亞路身患絕症、關在冷藏庫的姊姊路特[ルート]，發生H事件後便會自動擊倒派亞路。順帶一提，在和派亞路一黨人交戰時別讓美樹出場，否則美樹很有機會被派亞路捉走，從而遭基普利斯殺害令它變成魔王。





吸血魔人 奇素靈 [ケッセルリンク]



身為魔人四天王之一的奇素靈由於是吸血鬼，所以無論被打倒多少次也會復活的。要殲滅它先擊倒它一次，待它復活過來後馬上找我方魔人莎迪娜[サテラ]或米家拉斯[メガラス]談話，知道若破壞其棺木奇素靈就無法復活（荷．拉加亦有類似情報提供）。接着要不斷棄城讓奇素靈攻至利薩斯國境內，因若太早去破壞棺木它會趕得及回城防衛的，直到它攻入修時[サウス]便立即到它的奇素靈城去破壞棺木，這樣便能放心解決它。當奇素靈被消滅後，若對其女僱們選擇「把她們帶走」她們就會從露台跳下身亡。

冷傲魔人 加米拉 [カミーラ]

一般來說在魔人戰開始後大約3個月，負責追捕美樹攻打利薩斯國的四天王之一加米拉會被基普利斯殺掉，縱使如此只要符合特定條件就可觀看她的獨特㊣畫面。方法是在魔人戰開始後，加米拉被基普利斯殺害前出兵攻陷加米拉城，這樣便會發生RANCE手持魔劍卡奧斯威迫她的H事件，假若沒有帶同魔劍則不會有特別事發生（雖然她始終難逃一死）。

空間魔人 加魯迪亞 [ガルティア]



腹部藏有能吸收外物之亞空間的加魯迪亞，是其中一位可加入成為部眾的魔人，拉攏它的方法首先拜訪謝斯國沙巴沙巴裏的櫻&意粉[サクラ&パスタ]餐廳，進餐後RANCE會提出H的要求，店主瑪提娜[マルチナ]告之若能在烹飪比賽中勝出才肯幹那回事。跟着再到餐廳去便可進行烹飪比賽，可選擇參賽的有斯露、瑪莉斯、夏玲[ハウレーン]、瑪利亞、五十六和拉花莉[ラファリア]共6人，不過她們均無法勝出，隨後當輸了3場後在進行第4場比賽時會出現「由我來」，結果RANCE戰勝了瑪提娜，同時會發生H事件；若在輸掉比賽後選「進行襲擊」，就會令整間櫻&意粉餐廳從此消失。直到魔人戰開始，如果已和她發生H事件兼且向加魯迪亞落毒失敗2次，瑪提娜就會在利薩斯城出現，只要加魯迪亞向RANCE軍進攻她便會提出加盟要求，最後令它成為部下。

蛇妖魔人 美杜莎 [メディウサ]



相比起其他魔人，美杜莎是無法以劇情事件來收拾的，簡單來說只要攻入基普利斯城將之擊倒便可；當然假若破壞神出場就會馬上把她殺死，可是這樣做跟着的便會很麻煩，各位還是憑自己實力去對付她較好。另一方面，當正式進入魔人戰後3個月，美杜莎的使徒亞利夫加度[アレフガルド]會四出搜查，隨機地擄走美莉[ミリ]、山本五十六及嘉奧露[カオル]3人給美杜莎享用，一旦被捉走就會當作死掉論，因此若發生這種事便要LOAD回之前的資料。



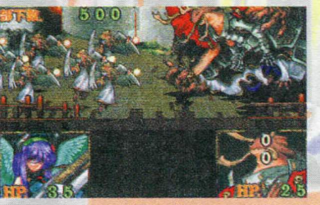
幻夢魔人 華古 [ワーグ]



雖然華古居住在惡之城，可是在她的魔力下RANCE軍是會被逐出惡之城的，完全無法展開戰鬥，雖然如此不過只要先攻擊魔王之城內的基普利斯一次，馬上退卻後華古便會自動走到利薩斯城成為後宮佳麗（她的心智只是一名小女孩而已……）。

最強魔人 基普利斯

遊戲裏並沒有存在着直接擊倒基普利斯的劇情，可是卻有能重創它的特殊條件，關鍵在於前魔王的女兒漢尼多[ホーネット]被基普利斯捉走後，其部下舒琪[シルキィ]能否集齊5枚魔血魂。基本上舒琪會在RANCE擊倒指定的魔人後，就會吸收它們的魔血魂來強化自己與基普利斯抗衡，那5名魔人分別是REDEYE、派亞路、美杜莎、奇素靈和加米拉，集齊後她會挑戰基普利斯，竭盡生命重創它剩餘2 HP，這樣要解決基普利斯就簡單得多；若在集齊前被基普利斯攻擊，舒琪就會被它囚禁起來。補充一點，就是假如基普利斯殺死了美樹成為魔王，那麼就無法使用這一招了。



破壞神菈・芭絲華特[ラ・バスワルド]

要令菈・莎依謝魯[ラ・サイゼル]與菈・夏奧謝魯[ラ・ハウゼル]這對魔人姊妹加入，首先要等待菈・夏奧謝魯被美杜莎捉走，同時菈・莎依謝魯躲在山頂之口自我囚禁起來，接着將美杜莎擊倒後以地域指令來選擇基普利斯城，這樣便可在地下室尋回菈・夏奧謝魯帶她返城，符合這條件RANCE就能親自前往山頂之口B30找菈・莎依謝魯（如先前未達條件便來過找她就無法令她入隊），㊋事件過後她倆便會加入成為部下，可是以後卻無法再和她們H。另外，若在LP 5年3月3週前沒有救回這對姊妹，她們就會合體變身為極難對付的破壞神菈・芭絲華特。

基普利斯的使徒

在遊戲初期，基普利斯會派遣它的2名使徒基普溫[ケイブワン]與基普寧[ケイブニャン]將信送到山脈巢穴內的加米拉，直到魔人戰爆發後因恐怕被擊倒，她們於是變身為布公仔狀態。要令基普溫復原，先到勒斯迷宮[レックスの迷宮]B50去，聽取部下的說話後再回她的居所青之家就會有H事件發生，至於基普寧則在到過莫斯迷宮[モスの迷宮]B50後再到赤之家便可。

創造神降臨



在擊倒基普利斯時，假如玩者並沒有佔領版圖上的所有郡土，就會出現勇者亞利奧斯上前挑戰的ENDING「統一」，遊戲亦會告一段落。不過，只要以佔領魔王之城以外所有郡土的狀態來消滅基普利斯，曾經在香姬夢裏出現過之大白鯨——創造神路多拉沙姆[ルドラサウム]對人類的破壞活動便會正式展開，它除了會發動地震令部份都市夷為平地外，還會派遣比魔人更強的天使騎士[エンジェルナイト]隨機侵攻各都市，由於她們實在太強各位還是把都市放棄比較好。至於解破這難關的重點，就是在被困於利薩斯城旁盜賊迷宮內的比利狄殊[ブリティシュ]與及荷・拉加[ホ・ラガ]兩人手中。

尋找黃金像

要找創造神路多拉沙姆算帳，事前需要集齊四散各地的4個黃金像，然後到古代遺跡利用黃金像來開啟神之扉；注意必定要在和基普利斯開戰前有所準備，否則一定趕不及。首先要到盜賊迷宮和比利狄殊會面，然後由RANCE或健太郎前往荷・拉加塔去找荷・拉加，這樣便可再回盜賊迷宮從比利狄殊取得黃金像，並且聽到卡菲與KD持有黃金像的情報，而從卡菲處取得黃金像後RANCE可登上翔龍山在30F和KD會面，連續答對3條問題就可取得第3個黃金像（註：KD是會在5條問題裏隨機選出3條來問，至於正確答案為「ピンクウニューン」、「イマーム」、「R2のピラミッド」、「クルピストン星人」和「ヨーデル」）。



要取得最後一個黃金像，首先在創造神登場的事件發生前RANCE要和香姬H 5次以上，這樣RANCE就會在夢中看到香姬夢境裏創造神的樣子；假若和香姬之H次數不足5次，那麼在創造神出現後她便會發狂起來因而自殺，結果RANCE從瑪利斯處才得知創造神的事。記着，荷・拉加只會在基普利斯被解決後，才會把黃金像交給RANCE，換句話說亦即是要在創造神出現後才可取得之。

最終決戰



當4個黃金像全部到手，RANCE等人便可往古代遺跡以黃金像開啟神之扉，全軍攻向創造神路多拉沙姆；進入前別忘記選擇「跳盆舞」來觀看瑪莉斯等人的舞姿啊。在通往創造神房間的途中，RANCE軍在B1~B4會分別遇到加加、積積、達達和波波這4匹實力超乎人類想像的怪獸，需要留下部隊和它們戰鬥以拖延時間，其餘的人最後會到達創造神那裏。

在創造神面前，部隊只要選擇進行突擊就會馬上被它全滅變成ENDING「神」，至於達到HAPPY ENDING的關鍵就是在華古。當華古走到利薩斯城成為後宮佳麗時，即使選擇和她H也不會有任何㊋事發生，只是RANCE和她一起玩而矣，再和她遊玩幾次她便會造夢，如符合這條件在創造神面前若選擇「考慮一下」2次，接着便會出現「我想令世界混亂起來」和「交給華古去做」這兩個選項。若選擇「交給華古去做」她就會令創造神發夢沉睡過去，至於選擇「我想令世界混亂起來」如斯露在隊中她就會被創造神捉走作為人質，變成威脅RANCE合作的ENDING「下僕」，如斯露不在的話則是ENDING「神」（如先前沒有達到華古造夢的條件則只會有「我想令世界混亂起來」這選項）。只要能夠令創造神沉睡，同時在撤離迷宮前所有交戰中部隊並沒有死掉，就可看到HAPPY ENDING了，能成功返回地面而且斯露在隊中的ENDING是「幸福」，至於隊中沒有斯露的ENDING則是「世界王」。



補充一點，由於在通往創造神房間途中的怪獸實力強橫，玩者根本沒有可能擊倒它們（其HP足足有數千），唯一方法是以帶兵數較多的部隊作拖延消耗戰，另外在較高層數和敵人交戰之部隊作戰次數是最多的，最好由不死身的美樹來應付B1的加加，至於B2~B4的頑敵則可用哈利皇帝／怪獸王子、傭兵西斯露[セシル]與防禦力較強的將軍來抵擋。



《鬼畜王RANCE》攻略・全文完

輔助參考資料

帝都建築興建條件及用途＋事件補足

A. 女子士官學校（需要4個月．6千萬GOLD）

為了親近美女下屬RANCE因而興建這間士官學校，完成後便會由前親衛隊隊長雅比杜 [アビアトール] 擔任校長，而兩名學生拉花莉 [ラファリア] 和阿露歌特 [アールコート] 除了能成為部下外還可和她們H，不過若雅比杜再次成為親衛隊隊長的話女子士官學校就會馬上廢校。

當士官學校建成後，只要到學校去就會在校門前遇到拉花莉，接着再去一次便會發生和她的H事件。如果沒有立即取用她為部下那麼阿露歌特就會出現，直到畢業測驗時決定取錄其中一人作為部下並可和她H，至於另一人則可在拜訪學校後15星期再到學校便可取得之，留意每和她倆H其作戰成功率就會減低，至於提高方法則是直接和她談話（可進行4次）。

B. NEW圖書館（需要2個月．4千萬GOLD）

在圖書館會引發起圖書室幽靈、蘇烏 [ソウル] 重遇兄長斑特 [バウンド] 與及妮妮 [レィリィ] 與士兵們鬼混合共3個事件，基本上前兩個已曾提及而最後的則是會隨機發生。

C. 天才病院（需要3個月．4千萬GOLD）

興建天才病院除了能預防美莉 [ミリ]、美梨舞 [メリム] 和瑪利亞 [マリア] 因意外死亡外，還會發生山本五十六替RANCE產出兒子與和美女醫師彩．藤之宮 [アーヤ・藤ノ宮] H的事件。

在戰鬥中當把山本五十六擊倒並成為部下後，先和她談話然後和她H 2次，這樣的話只要已把醫院建成找她談話就會隨機發生她懷孕的事件，再過了10個月嬰兒便會出世。另外，當病院建成後天才女醫彩便會出場，先到訪醫院3次和她談話，接着RANCE會目擊某士兵向她告白，為替她根治冷感症RANCE往天敵迷宮去，打敗B10的怪物おかゆフィーバー後再回病院就會有㊣事發生。

D. SM塔（需要3個月．8千萬GOLD）

RANCE從SM書籍中得知的場所，建成後只要選擇和鈴美 [すずめ]、雲迪 [ウェンディ]、斯露 [シィル]、莉亞 [リア]、可奈美 [かなみ]、千鶴子、夏玲 [ハウレーン] 和艾娜索 [アナセル] H，就會有和平時不同的特別㊣事件發生；較需要留意艾娜索是要在SM塔建成後才可再次捕捉的。

E. 瑪利亞研究所（需要2個月．9千8百萬GOLD）

當選擇和瑪利亞H失敗後，只要找她談話她便會要求RANCE替她興建鬱金香研究所 [チューリップ研究所]（請參閱第45期），付錢後到研究所找她談2次其鬱金香1號改便完成，這時瑪利亞的部隊會強化50%；在這期間可從牆上的洞觀看正在更衣的女研究員。跟着，在第7次拜訪能直接攻擊敵都市減去敵部隊半數兵力的C2號飛彈研製完成，到了第10次拜訪瑪利亞在開發高速增殖回路時被爆炸波及而負傷入院（若沒有醫院則會當作死亡），而在途中會出現她邀請RANCE到太空船參觀的事件，若答應她的話則會變成被騙進入太空的ENDING「宇宙」。

F. 魔法研究大樓（需要3個月．9千萬GOLD）

相比起魔法國家謝斯，利薩斯國的魔法研究大樓除了用來提升魔法能力外，還有幾件特別事件會發生的。當建成了魔法研究所大樓後，RANCE可決定強化斯露、艾斯加 [アスカ]、美露菲斯 [メルフェイス] 或魔想志津香的部隊，雖然不會徵收任何費用可是卻一定的時間，每提升1點魔法力就需要（當時魔法力×2）星期的時間。舉個例斯露的魔法力初期值是5，要提升至6就會用上10星期，如此類推。

除此之外，當和謝斯國開戰時於謝斯宮殿周圍是會築起防止外敵入侵的結界，先在這裏製造結界崩潰物 [結界を潰せる物]，完成後拿到荷．拉加之塔 [ホ・ラガ塔] 或遠離的宮島去打製結界刃 [結界ブレード]，利用它才能破解謝斯宮殿周圍的結界；留意此崩潰物在必卡 [ピカ] 爆發前是無法取得的。而向大樓主管嘉卓斯 [カーチス] 要求製造迷人藥 [ほれほれ藥] 後，完成時只要和美樹談話就會有㊣事件發生，另外在魔法研究大樓完成後若能捉住芭芭依雅以阻止第2發必卡出現，她便會成為其中一名研究員。

登場道具全表

道具名稱	效果	取得場所	備註
魔劍卡奧斯 [魔劍カオス]	隊長角色攻擊力＋10	不定	當RANCE與捷古 [ジーク] 戰鬥時便可自動取得
聖刀日光	隊長角色攻擊力＋10	利薩斯城	由自動事件取得
人望之杖	等級提升與及部下數目增加	利薩斯城	向商人 [ブルーペット] 購買
拿破崙之書 [ナポレオンの書]	攻擊修正＋1	利薩斯城	可向商人購買
信玄之書	防禦修正＋1	利薩斯城	可向商人購買
利薩斯聖劍 [リザース聖劍]	隊長攻擊力＋2	利薩斯城	當成為利薩斯王時便會取得
BYLORD [バイロード]	隊長攻擊力＋2	利薩斯城	林克 [リック] 的裝備
假人忍者 [身代わり忍者]	忍者被敵人捉住時可用它來取代	利薩斯城	可向商人購買
大魔王之壺	用來折磨雲迪 [ウェンディ]	魔物洞窟 B14	要有它才可和雲迪H
安全盆栽	在迷宮探險時減低敵人遭遇率	利薩斯城	在利薩斯城進行臨時徵收
雪之守護 [雪のおまもり]	在冰雪地區不會遇上災難	雪之迷宮 B12	——
結界刃 [結界ブレード]	隊長攻擊力＋2；用來破解謝斯宮殿的結界	魔法研究所、荷．拉加之塔 [ホ・ラガ]、遠離的宮島	必卡 [ピカ] 爆發後就無法取得
迷人藥 [ほろほれ藥]	美樹變得迷上RANCE	由魔法研究所開發	當選擇部下指令和美樹談話就會有事件發生
絕對遏止符 [絶対差し押さえの札]	令契約無效	荷．拉加之塔	在瑪積 [マジック] 事件裏使用
葫蘆型黃金像 [ひょうたん型黃金像]	通往神之扉	盜賊迷宮	和荷．拉加見面後再到盜賊迷宮便可
不言猿型黃金像 [言わ猿型黃金像]	通往神之扉	不定	將麗迪 [レティ] 的部下擊倒後把卡菲 [カフェ] 成為部下並且和她談話
向日葵型黃金像 [ひまわり型黃金像]	通往神之扉	翔龍山 30F	RANCE連續答對3條問題
盆栽型黃金像	通往神之扉	荷．拉加之塔	當取得其餘3個黃金像並達到指定條件便可取得
洋服	斯露 [シィル] 更換衣服用	利薩斯城或洛克阿舒 [ロックアース]	可向商人購買或是以卡卓莎 [カチューシャ] 或索妮雅 [ソルニア] 交換
水晶劍 [クリスタルソード]	部下攻擊力＋2	蘭格．巴 [ラング・バウ]	當卡那之森 [カラーの森] 之森被襲事件發生後便無法取得
水晶指環 [クリスタルリング]	魔力＋2	虛偽迷宮 [いつわり迷宮] B25	——
假人 [いかせ男ズ]	給美莉使用的假人	大蛇之穴 B20	要有它才可和美莉H
知惠之指輪	作戰成功確率＋20%	特級大廈 201F	——
究極糕點 [究極のおかし]	求雅思 [アーシー] 占卜用的道具	不定（初期在利薩斯境內）	臨時徵收時會隨機出現
至高糕點 [至高のおかし]	求雅思占卜用的道具	不定（初期在利薩斯境內）	臨時徵收時會隨機出現
膠囊怪獸A [カプセル怪獸A]	戰鬥時參與攻擊	巨大戰艦 B20（D 掣）	樣貌怪異身高3米的怪獸，以口內含着的針來攻擊
膠囊怪獸B [カプセル怪獸B]	戰鬥時參與攻擊	巨大戰艦 B20（E 掣）	亞米巴狀身高半米的怪獸，直接侵入敵人的口來攻擊
霧之卡 [霧カード]	馬上令戰鬥終結	危險大洞穴 [デンジャラスホール] B10	可向商人購買
幸福之指輪	獲得經驗值變成2倍	危險大洞穴 B50	——
宇宙貝	——	哈利嗶神殿 [ハニワ神殿] B8	——
超極光貝 [超オーロラ貝]	——	舒多利13 [スードリ13]	進行臨時徵收
阿路加樂特貝 [アルカノイド貝]	——	雅蘭 [アラン]	進行臨時徵收
邪惡強力像 [邪惡なる強さの像]	部下攻擊力＋2	採石迷宮 [イシキリ迷宮] B27	裝備後並不會有壞影響
狗 [たんげ犬]	裝備部隊可以再行動	聖女迷宮 B76	——
魔法屏幕 [魔法バリア]	魔法防禦＋2	那加模路 [ナガールモール]	進行臨時徵收
死亡小鳥屍體 [死んだ小鳥の死體]	——	古代遺跡 B50	——
不知火	隊長攻擊力＋1	利薩斯城	曉拔 [ヒューバート] 的裝備
比比達變異種 [ベベター変異種]	——	莫斯迷宮 [モスの迷宮] B5	——
人魚 [じゅごん]	——	女僱墓地 [メイド墓地] B16	——
球藻 [まりも]	——	獲克蘭 [ウォークランド]	進行臨時徵收
夏威夷劍 [ハワイアンソード]	隊長攻擊力＋1	天敵迷宮 B25	——
阿斯迪加裝甲 [アステカアーマー]	隊長防禦力＋1	山頂之口 B25	——
喜來姆檸檬 [ヒラミレモン]	防止美樹變身成魔王	西林山 [サーレン山]	可向商人購買
忍者黏膠 [忍者とりもち]	用來捕捉菲莉雅 [フレイア]	利薩斯城	遇見菲莉雅3次後便可向商人購買
巨大戰艦之鍵	進入巨大戰艦	柏斯 [パス]	進行臨時徵收
鋁之斧 [アルミの斧]	進入哈利嗶神殿	拉茲路 [ラジール]	進行臨時徵收
金之斧	隊長攻擊力＋1	提提湖 [ティティ湖]	向洋子說謊便會取得
強化藥 [ドーピング藥]	部下攻擊力＋3	古代遺跡 B20	裝備後部隊不會自動回復
突擊喇叭 [突撃ラッパ]	攻擊修正＋1	桃源鄉	擊倒6名對手便可取得
專屬護士 [専属看護婦さん]	部下回復率提高	桃源鄉	擊倒4名對手便可取得

HYPER電腦遊園地

你點睇？

看過今期《HYPER電腦遊園地》之後你有何感想呢？太多日本遊戲？篇幅太少？希望介紹多些電腦小玩意？來信告訴我們你的意見吧！

填妥下列問卷，寄來「香港灣仔駱克道33號福利商業中心7樓」遊戲誌，信封面記緊註明「HYPER電腦問卷」，你便有機會得到最新電腦遊戲。

我們等着你的來信啊！

《HYPER電腦遊園地》問卷

姓名：________________

年齡：________ 身份證號碼：________________

地址：________________

________________ 聯絡電話：________________

1.請你對《HYPER電腦遊園地》各欄內容給予評分及意見

A.封面
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

B.網上SITE遊記
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

C.新作初體驗
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

D.遊戲放大鏡（歡迎來到PIA CARROT！2）
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

E. 遊戲放大鏡（戰巫女）
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

F. 遊戲放大鏡（AGE OF EMPIRE）
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

G.遊戲放大鏡（鬼畜王LANCE）
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

H.網上新聞中心
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

I.電腦狗仔隊
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

J.DESKTOP玩完計劃
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

K.電腦遊戲時間表
評分：1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
意見：

2.你還有其他意見嗎？
（如空位不敷應用，請另紙書寫）

獎額：各五名

歡迎來到PIA CARROT ！2
戰巫女
銀河英雄傳說V
時之國的小妖精
HYBRID ANGEL
AGE OF EMPIRES

截止日期：一九九七年十二月五日

第59期《電腦遊園地》擴充營業問卷調查

得獎名單

戰巫女
WU SIN HO　沈嘉俊　唐忠保　LIU MAN HANG　HO YIP TONG

快刀亂麻
鄧志康　郭文迪　陸光華　龐萬祥　陳立亨

VIRTUAL CALL 3
杜洛明　劉啟發　李華昌　梁俊強　林禮文

同級生2 WIN95版
何啟鏗　劉錦剛　鄧銘銓　張家輝　CHEUNG LOK MAN

櫻大戰太正十二年電腦記錄年鑑
區凱明　李健偉　陳志剛　杜銘琪　SIN CHI MING

鬼畜王LANCE
袁景培　劉湛琛　謝志榮　張有恒　TSZ HOI SAN

回家吧，波隆
冼偉達　羅傑章　葉國柱　鄭浩全　AU KWOK WAI

EBEROUGE SPECIAL
李淑君　梁振偉　周德明　LEUNG KA LUK　SIM SEI LEUNG

本刊將個別通知各得獎者領獎辦法





文：莫探員

「小魚仙」大戰「賓尼兔」

「迪士尼」與「華納」將會各自推出特別的網上雜誌打對台。「迪士尼」(http://www.disney.com)會推出IE 4.0專用瀏覽器「D-Browser」，讓讀者訂閱其新收費Channel「Disney's Daily Blast」，內容以迪士尼卡通及互動遊戲為主，日日不同；「華納」(http://www.pathfinder.com)則有IE 4.0新Channel「Entertaindom」提供最新娛樂資訊，更會以「Looney Toon」為號召，推出互動卡通片集，天天新款。如想收看的話很簡單，請安裝IE 4.0，別無他法。



IE 4.0 一出鬼神驚

看到上述的內容是否感到Mircosoft非常霸道，不如再看看IE 4.0最近的正負面新聞：1) 美國司法部對Mircosoft的「不公平」作業方式提出指控(請看「電腦狗仔隊」!)。2) Mircosoft於4/11推出了IE 4.0 Preview 2 for Windows 3.1版本，於是用家們都在其網站Download試用，但竟然無人能夠成功安裝，皆因在Active setup file上出了問題。結果Mircosoft在發布後第二天「突然收回」，搶修過後才將新版本於網站上重新發布，可謂麻煩多多了。3) IE 4.0的新BUG已經「擺平」，各位可到「IE 4 Security Page」Download BUG-FIX檔案。4) Mircosoft在其網站上刊登對司法部的抗辯書，全文共四十多頁。但在刊登後數小時就收到了不少使用Netscape的用戶投訴看不到該文件。於是在之後兩小時內就查出原因，其實是在編寫網頁程式時的小錯誤，結果就引致「IE看得到，Netscape看不到」的情形出現。雖然現已更正，卻令網友感到這又是Mircosoft的「小動作」。

Netscape Communicator 4.04 顯顏色



Netscape Communicator又有新版本4.04，今次不但改善了處理Java速度，在各方面亦有所加強。更新增了Instant Messenger，直接聯系美國「America Online」天天Update。而介面內容多以圖像表示，簡單親切。各位Netscape的用戶不容錯過。

「奔騰」要食杜蟲藥

Pentium又有新BUG，名為Pentium「F0 Bug」，主要是會令Pentium MMX及Pentium (Non-MMX) 處理器在執行某些指令集時Hang機。例如某人在自己的ISP上網，將含有此BUG的C語言寄出，便可令對方的SERVER停止運作。不過已經有其他公司趁機賺錢，出售其BUG-FIX軟件，宣稱絕對有效，非常犀利云云。但各位要留意，這類軟件始終不是Intel產品，若然出事貴客自理，小心！

「藝術節」網上有飛賣

明年「香港藝術節」已經公開接受郵購訂票，而主辦單位亦建立了新網頁。不但讓公眾隨時透過INTERNET查閱全新的節目資料外，更可在網上訂購預售門票及各款有關商品，非常方便。今次更獲得IBM作網頁的技術支援，有興趣的話不妨到「http://www.hk.artsfestival.org/」查詢。



狗仔大隊長：PC仁魂・改

3D 加速晶片大鬥法

預計十月底發售的PC 3D Engine 2會採取NEC新開發的晶片——Power VR PCX 2，這晶片的性能較PCX 1增長了1.5倍以上，另外，PCX 2與PCX 1亦擁有完全互換性，值得一提的是，其實Power VR亦可以玩部分對應Voodoo(3DFX)的遊戲，如《Jedi Knight》，《Starfleet Academy》等等。

至於其死對頭3DFX也宣佈預計98年春天推出新晶片「Voodoo2」，至少每秒能夠處理五千萬資料，並加入不少新技術，價錢約美金300元。官司未了，便來個埋身搏擊。

微軟駁斥司法部做法矛盾

上星期Microsoft在哥倫比亞特區聯邦法庭，就美國司法部的指控提出辯護。司法部認為從各種證據顯示，IE只是獨立產品，並不是Window 95的構成部份，故Microsoft在新版本Window 95中，附加IE是不洽當的。Microsoft則辯駁依據95年的雙方協議Section IV (E) (iv)，它可以自由製造溶合了IE和Window 95的產品，並認為司法部的指控是互相矛盾的做法。司法部表示只會今個月20日在庭上，就Microsoft的辯護作出反駁。

終於去到 450 MHz

傳聞Intel於明年六月推出刪除了Level 2 Cache的Pentium II 266 MHz CPU，可說是廉價版Pentium II，因為刪除了Cache的話，成本會大幅減低，不過表現效率預計相對降低10%，而廉價版300 MHz CPU則會明年底推出，雖然Intel未發表消息，但估計成數很高，因Intel早前表示希望推出平價PC。

另外，Intel亦受到對手窮追猛打，Cyrix會出新處理器「MediaGX」，又話預計下年中為其CPU加入新技術「MXi」，增強處理3D圖像的能力，而AMD的K7也會在99年投入生產，不過Intel會在明年底推出450 MHz Pentium II (連512 KB Cache) Slot 1版本，此外98年中，便公佈其Slot 2版本，是可以支援2 MB的Cache。

路邊社通訊

◆Microsoft早前表明希望發展一項高速的同時提供有線電視及Internet的服務，即所謂Web TV，而近日傳出Microsoft聯同Time Warner (華納)和US West兩間公司，商議成立這項服務，然而暫時未得到官方證實。不過有行內人士認為Web TV根本不切實際。

◆據知改篇自《Tomb Raider》的同名電影正在籌備當中，首映日期未定，不過已知明年會有Lara Croft主演的MTV。

◆已知道《X-Wing VS. TIE Fighter》的附加CD「Balance of Power」加入的其一機體是B-Wing。

◆PC Games的網址繼續有《Quake》的星空奇遇記 (Star Trek) 版本附加程式，供給大家Download，URL是WWW.PCGAMES.COM。

◆上期「網絡裏的戰爭」中，Khan的URL有小小問題，正確的是WWW.STARGATENETWORK.COM。

採訪及攝影：偽．仁魂

首次披露 電腦中發現！DESKTOP玩完計劃

據GPM內部可靠消息人士透露，其基地存在着一個(不知...)所謂「邪惡電遊幫」的秘密組織，一直鼓吹將電腦功能推向極限地獄，雖然這幫派只得三個人，但卻努力不懈地進行各方面計畫，而最近一間叫「微軟」公司的「網絡探險者」推出最新版本，當中加入名為「活動桌面」功能，因而使「邪惡電遊幫」的目標又邁向一大步。

經過深入調查，本刊記者發現其中一項代號為「DDP」的DESKTOP玩完計畫。究竟這計畫是甚麼？日後會否影響全世界電腦的呢？(發傻！)幸好本記者在他們刀光劍影的誠意款待之下，能夠為大家揭露內裏鮮為人知的真相。

原來「邪惡電遊幫」利用「活動桌面」功能，把HTML檔案(即網頁)化作喜歡的桌面，成為全球只此一家的個人觀賞網頁，當然已半死狀態的本刊記者絕對不會令他們的奸計得逞，所有讀者留心細看啊！

白無常——「駭客行」神之黃昏



若要下載時間：92秒



神之黃昏先把找出一幅美少女彩鳥圖作為背景主題，並且加入一些動畫GIF圖案(Animation GIF)，例如：最上方的兩顆Diablo之星和地獄犬，以及左手側的貓女郎和Diablo圖像等等。此外，左邊的ELF、Alice Soft、等圖形都已經超鏈結(Hyperlink)到有關的網站，好像仍有很多超鏈結的圖形。

最特別的是那兩隻彩鳥，神之黃昏使用特別卻複雜的技術，開啟電腦的C硬碟，不知他會使少女的左右眼分別超鏈結至其他地方呢？而且大家可以看到那視窗用上了一幅少女學習魔法的圖畫作為牆紙(Wallpaper)。

黑無常——「游斬鬼」仁魂



若要下載時間：5575秒



最大特色(發瘋)的地方是，加入了一段歷時分半鐘的AVI檔案，容量高越11 MB，還要不斷地播放，莫說會否生厭，開機關機都要等待五分鐘之多，看看部電腦幾快壽終正寢。他更在最上方設置跑馬燈，甚麼「游斬鬼一現，鬼神莫敵」，真是發神經！



當然不少得那些超鏈結的地方，如那句裝作版權的字句，「Yanwin」連接到同名的資料夾。另外，無意發現這桌面竟連去一個尚未完成的HTML檔案，從內裏情況所見，好像是一個記錄網頁，究竟是記錄些甚麼東西？究竟最後會不會成功運行呢？本記者就不寄予厚望。

據悉以上的網頁式桌面，都只是利用隨IE 4.0附有的「FrontPage Express」和一些圖像處理器來製作罷了！聽聞「邪惡電遊幫」正開始使用HTML編輯器、FrontPage 97，甚至期待着FrontPage 98的付運到港，若本記者還生存的話，一定會盡力刊登出來。

此外，消息人士亦透露，這秘密組織已經進行利誘遊説，務求整個GPM基地的電腦都達到死寂之境界，並歡迎各界人士參與，將這種異端邪説遍及全宇宙；而且他們也在下期《電腦遊園地》開始設班授徒，教導所有網上初哥以及未上網的讀者以「FrontPage Express」創造自己獨有的桌面，擴大「邪惡電遊幫」的勢力云云。

電腦遊戲時間表

（截至12月） 紅色字代表18禁遊戲

美國電腦遊戲

日期	遊戲	開發商
11月	Tex Murphy	Access
11月	Fighter Squadron	Activision
11月	Heavy Gear	Activision
11月	Screamin' Demons	Activision
11月	Zork: Grand Inquistor	Activision
11月	Galapagos	Anark
11月	10th Planet	Bethesda
11月	Ubik	Cryo
11月	NHL 98	EA Sports
11月	Quake II	id/ Activision
11月	Daikatana	Ion Storm
11月	Tone Rebellion	Logic Factory
11月	Balance of Power(X-Wing VS. TIE Fighter Expansion)	LucasArts
11月	Extreme Tactics	Media Station
11月	European Air War	MicroProse
11月	Guardians: Agent of Justice	MicroProse
11月	Close Combat	Microsoft
11月	Earthsiege 3	Sierra
11月	Hellfire(Diable Expansion)	Sierra
11月	Mask of Eternity	Sierra
11月	Quest of Glory V	Sierra
11月	Half-Life	Sierra/Valve
11月	Panzer General II	SSI
11月	War Wind II	SSI
11月	East Front	TalonSoft
11月	Pax Imperia:Eminent Domain	THQ
11月	Blade Runner	Westwood
12月	StarCraft	Billzard
12月	Warcraft Adventure	Bizzard
12月	Seven Kingdoms	Enlight
12月	Grand Prix Legends	Papyrus
12月	King's Quest: Mask of Eternity	Sierra
12月	Warsport	Timesink
12月	Die by the Sword	Treyarch
97年中	Dominion	7th Level
97年中	Monopoly Star Wars	Hasbro Interactive
97年中	Star Wars: Rebellion	LucasArts
97年中	Adhara3	Pixel Painters
97年中	Netstorm	Titanic Entertainment
97年冬	Interstate	Activision
97年冬	Myth: The Fallen Lords	Bungie
97年冬	Trespasser: Jurassic Park	Dreamwork
97年冬	Light And Darkness the Prophecy	Interplay
97年冬	Curse of Monkey Island	LucasArts
97年冬	Might & Magic VI	New World/3DO
97年冬	G. Police	Psygnosis
97年冬	AH-64D Longbow 2.0	Seirra
97年冬	Siege	Sir-Tech
年末	Banshee	3DFX
年末	Baldur's Gate	Bioware/Microsoft
年末	NBA Live 98	EA Sports
年末	Sid Meier's Gettysburg	Firaxis
年末	Lords of Magic	Impressions Studio
年末	War Inc.	Interactive
年末	LEDWars	Larain
97年聖誕節	Madden NFL 98	EA Sports
97年聖誕節	F-22 Raptor	NovaLogic
97年聖誕節	Epic Warhammer 40K : Final Liberation	SSI
97年聖誕節	Steel Panther	SSI

日本電腦遊戲

日期	遊戲	開發商	定價(日圓)	通販價(港幣)
11月20日	邪淫獸神傳JEVALD	BERSERKER	7800	663
11月20日	俄羅斯方塊Jr.	BPS	1000	83
11月21日	時之國的小妖精	BANDAI	9800	833
11月21日	SD高達WARS	BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT	6800	578
11月21日	追憶	BELL-DA	6800	578
11月21日	TEAM 47 GOMAN	COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT	未定	
11月21日	鼴鼠大戰爭	COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT	3200	272
11月21日	鯨魚物語	FUJICOM	5800	493
11月21日	JaJa馬四重奏TACTICS 1+ MEGA VOCIE REVENGE	GMF	4800	408
11月21日	惡！作劇	INTERHEART	7800	663
11月21日	心跳聖櫻花學園	PAPERMINT KIDS	7800	663
11月21日	DAYTONA USA REVOLUTION	SEGA ENTERPRISES	8800	748
11月21日	MOON	TACTICS	7800	663
11月27日	七星俠DESKTOP	COLOMBIA CREATIVE	4800	408
11月27日	初戀情人節	FAMILY SOFT	7800	663
11月27日	初戀情人節DESKTOP ACCESSORY	FAMILY SOFT	3600	306
11月27日	FRONTIER BRAIN	KONAMI	6800	578
11月27日	戰略職業棒球～G的反擊	SYSTEM SOFT	8800	748
11月28日	MAGESLAYER	BAME BANK	未定	
11月28日	嫉～報復之章	D'z	6800	578
11月28日	世紀末退魔傳	DESIRE	8800	748
11月28日	LAST EXPRESS	GAME BANK	未定	
11月28日	幻影調教俱樂部	J BOX	8800	748
11月28日	初音的秘密	LEAVE	2800	238
11月28日	NAMCO HISTORY VOL.2	NAMCO	5800	493
11月28日	獸居的校舍	PINPAI	8800	748
11月28日	聖翼學園SERAPHITA	SPACE PROJECT	7800	663
11月28日	夢限	TRASH	8800	748
11月下旬	MARTIAL EIJI FOR WINDOWS	天津堂	4800	408
11月	EXTREME ASSAULT	ARTDINK	8800	748
11月	機動戰士高達 太空母艦	BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT	8800	748
11月	迦陵演義	IPC	9800	833
11月	思春記～and I love her	MINT	7700	655
11月	女神的微笑	PALETTE	未定	
11月	THE LAST REPORT	SOUEI SYSTEM	9800	833
11月	PURE HEART	Ucom	8800	748
11月	淚	ZERO	8800	748
12月3日	2D格鬥創作室	ASCII	9800	833
12月4日	A5完全版	ASCII	10800	864
12月4日	心跳回憶～FOREVER WITH YOU	KONAMI	6800	578
12月4日	紺碧之艦隊 2	MICROCABIN	11800	944
12月5日	降雪的季節	BlueBell	8800	833
12月5日	BISTRO～西餐廳經營模擬遊戲	BSD	7800	663
12月5日	CLAMP學園電子分校	CULTURE PUBLISHERS	3000	255
12月5日	卒業寫真2	JANIS	5800	493
12月5日	羅德島戰記 II～五色魔龍	MICROCABIN	6800	578
12月5日	CORCLEXCITE	NEC INTERCHANNEL	2800	238
12月5日	FALL LOVE STORY	OUTROU	6800	578
12月5日	STONE AXE	日本哥倫比亞	6800	578
12月10日	PRISONER OF ICE	GAGA COMMUNICATION	6800	578
12月11日	MASTER THE ARC	SYSTEM SOFT	8800	748
12月12日	DICE KISS	AQUARIUM	7800	663
12月12日	CAN CAN BUNNY 1 PROMO	COCKTAIL SOFT	6800	578
12月12日	GE TEN III～全世界大戰異聞	HAWK SHOW	12800	1024
12月12日	BLOOD SEED 2第二次淫從接觸	IMAGE CLUB	7800	663
12月12日	SPLASH BATTLE	IMAGINEER	9800	833
12月12日	久遠	M'S	8800	748
12月12日	無垢2	NIKUKYU	8800	748
12月12日	ANGEL LIPS	RESEAN	6800	578
12月12日	INCARNATIA	SME	6800	578
12月12日	桃子小姐FOR ME R～二人的診療室	U.ME SOFT	8800	748
12月12日	SEQUENCE PALLADIUM	工畫堂STUDIO	11800	944
12月12日	VANTAGE MASTER	日本FALCOM	10800	864
12月15日	MARGINL POINTS	LUNAR SOFT	8800	748
12月16日	同窗會ART COLLECTION WITH 迷你廣播劇CD	FAILYTAIL	6800	578
12月18日	ALICE之館4、5、6	ALICE SOFT	未定	
12月18日	臘筆小新～我的真媽媽	BANDAI VISIAL	5800	493
12月18日	BALLS OF STEEL	GAME BANK	4800	408
12月18日	UNREAL	GAME BANK	8800	748
12月18日	HOLYGON GAL	KONAMI	4800	408
12月18日	PINNA	OPEN BOOK9003	18000	1440
12月18日	96制服俱樂部GRAND FINAL	RESEAN	7800	663
12月18日	EARTH WINGS	SYSTEM SOFT	7800	663
12月18日	GIRL DOLL TOY	URAN	7800	663
12月19日	iF-22 RAPTOR	GMF	9800	833
12月19日	拉麵屋～以究極的醬油沫味為目標	KSS	9800	833
12月19日	帝都奇譚～道士偵探的事件筆記	SPACE PROJECT	8800	748
12月25日	銀河英雄傳説V	BOSTICK	10800	864
12月下旬	幻影	DIS COMPANY	未定	
12月下旬	MINK大作戰	MINK	未定	
12月下旬	黑色衝動	VIOLATE	未定	
12月下旬	MARTIAL EIJI 2 惡鬼咆哮	天津堂	8800	748
12月上旬	HEAVY GEAR	ACTIVION JAPAN	8800	748
12月上旬	私人花園	TETRATECH	未定	
12月中旬	HEART WORK	ACTIVE	8800	748
12月中旬	NET STORM	ACTIVION JAPAN	未定	
12月	CAVE LAND	COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT	7800	663
12月	次文化	IMAGINEER	未定	
12月	貓丸	MIMIX	未定	
12月	放學後未婚夫	SWEETBASIL	未定	
12月	ANGEL PARADISE	SYSWARE	6800	578
12月	HELLO KITTY一起去玩吧	WITH	5800	493
12月	3×3EYES ～轉輪王夢幻	日本CREATE	未定	
年末	朧月都市	BOMBIBOMBOM	8800	748
年末	乞天使	PINKY SOFT MIDNIGHT MOON MEDIA	未定	
年末	骸	SAGA PLANETS	未定	
年末	CAOS QUEEN遼子STORY#3宮之內郁未編	SCOOP	6800	578

哪裏買得到？《電腦遊園地》代勞！

你在市面上很難找到原裝日本電腦遊戲？讓「電腦遊園地」為你代勞吧！在每期《電腦遊戲時間表》中部分遊戲標有通販價，大家只要填妥附列郵購表格，就可以訂購到最新的電腦遊戲了！（未標有通販價的遊戲暫不接受郵購）

電腦遊園地
電腦遊戲郵購表格

姓名：

年齡： 身份證／護照號碼：

地址：

聯絡電話：

訂購產品名稱	單價		數量		金額
		×		=	
		×		=	
		×		=	
		×		=	
郵費（本港HK$10/海外HK$50）		×		=	
合計					

郵寄地址：香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓「電腦遊園地通販站」
查詢電話：遊戲誌尊賣店2391-1067
傳真電話：電腦遊園地通販站2866-2618

郵購條款

◆本店有權拒絕顧客的郵購申請
◆如所付金額不足，郵購申請將不受理，已付金額將全數退還。
◆如所訂購產品經已停產，本店將退還所有已收取款項。
◆除非產品本身出現問題，否則售出一概不可退換。

郵購手續123

1. 填妥隨列表格，計算應付金額
   郵費（以每隻遊戲計算）
   本地郵購 HK$10
   海外郵購 HK$50
2. 付款
   A.支票／匯票
   抬頭請寫「POLY GENIUS LIMITED」
   B.直接過戶
   請直接將應付金額存入／匯入以下銀行戶口，並向銀行要求收據。
   銀行： 生銀行HANG SUNG BANK
   戶口號碼：378-034797-001
3. 發出訂單
   請將閣下的郵購遊戲表格及支票郵寄／傳真到本刊。使用直接過戶付款的讀者，請連同銀行發出之數據之影印本郵寄／傳真到本刊。郵寄時註明「電腦遊園地通販站」收。支票／過戶收據經核實後，產品便會盡速寄到府上。